



Handbuch

Autodesk Inventor Aufbau 2023



Leseprobe

mensch  **maschine**
CAD as CAD can

Dieses Werk ist urheberrechtlich geschützt.

Alle Rechte, auch die der Übersetzung, des Nachdrucks und der Vervielfältigung dieses Handbuches oder von Teilen daraus, sind dem Herausgeber vorbehalten. Kein Teil dieser Arbeit darf in irgendeiner Form (Druck, Fotokopie, Mikrofilm oder einem anderen Verfahren) ohne schriftliche Genehmigung der Mensch und Maschine Deutschland GmbH Kirchheim / Teck reproduziert oder unter Verwendung elektronischer Systeme verarbeitet, vervielfältigt oder verbreitet werden.

Copyright © 2022 by Mensch und Maschine Deutschland GmbH
Schülestraße18 D-73230 Kirchheim / Teck Telefon:+49(0)7021/9348820

Hinweis

Die Übungsdateien zum Handbuch finden Sie unter
<https://www.mum.de/inventordata>.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1	11
1 Bauteilkonstruktion über Parameterwerte.....	11
1.1 Modellparameter.....	12
1.2 Benutzerparameter.....	19
1.2.1 Numerischer Parameter.....	19
1.2.2 Textparameter.....	20
1.2.3 Wahr/Falsch Parameter.....	20
1.3 Bauteilübergreifende Parameter.....	23
1.3.1 Excel Verknüpfung.....	23
1.3.2 Bauteilverknüpfung.....	25
1.3.3 Parameter im Texteditor verwenden.....	27
Kapitel 2	29
2 Variantenkonstruktion über iLogic Parameter	29
2.1 Regel hinzufügen.....	30
2.2 iLogic-Browser	31
2.3 Formular hinzufügen	33
2.4 Ereignisauslöser.....	37
2.5 iTrigger.....	38
2.6 Alle Regeln neu generieren.....	38
2.7 Alle Regeln löschen.....	39
2.8 iLogic-Konstruktionskopie	54
Kapitel 3	59
3 Arbeiten mit iFeatures (Katalogteilen)	59
3.1 iFeature extrahieren	59
3.2 iFeature einfügen.....	65
3.3 Eingefügte iFeatures nachträglich bearbeiten	69
3.4 Bearbeiten der iFeature - Datei	71
3.4.1 iFeature bearbeiten	71
3.4.2 Katalog anzeigen.....	72
3.4.3 iFeature Generierungstabelle	73
3.4.4 Browsersymbol ändern.....	75
3.5 iFeature aus einem iPart erstellen.....	77

Kapitel 4	81
4 Erstellen von iPart Teilefamilien.....	81
4.1 Erstellen von Standard iParts	81
4.2 Erstellen von Benutzer iParts	97
Kapitel 5	101
5 Erstellen von iAssemblies	101
5.1 Erstellen von iAssemblies	103
Kapitel 6	117
6 iCopy	117
Kapitel 7	137
7 Erstellen von benannten Darstellungen.....	137
7.1 Erstellen von Konstruktionsansichten.....	137
7.1.1 Konstruktionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	142
7.1.2 Konstruktionsansichten bearbeiten	144
7.2 Erstellen von Positionsdarstellungen	146
7.2.1 Positionsdarstellungen mit Baugruppenabhängigkeiten.....	146
7.2.2 Positionsansichten in übergeordneten Baugruppen.....	150
7.2.3 Positionsdarstellungen mit Komponentenordnungen	153
7.2.4 Positionsansichten in 2D-Zeichnungsableitungen.....	156
7.3 Flexible Baugruppen	159
7.4 Erstellen von Modellzuständen	161
7.4.1 Neues Ersatzobjekt	166
7.4.2 Modellzustände in 2D-Zeichnungsableitungen	183
7.5 Der Befehl Öffnen in Verbindung mit abgsp. Darstellungen	184

Kapitel 8	187
8 Erstellen von iMates	187
8.1 Erstellen von iMates	187
8.2 Sichtbarkeitssteuerung von iMates	196
8.3 Erstellen von Zusammengesetzten iMates	197
8.4 Umwandeln von Zusammenbauabhängigkeiten in iMates	203
Kapitel 9	207
9 Adaptive Konstruktion	207
9.1 Adaptive Zusammenbaukonstruktion	207
9.2 Adaptive Bauteilkonstruktion	216
9.3 Adaptive Layouts (Skizzen)	223
9.4 Bewegungsadaptivität	228
Kapitel 10	237
10 Erstellen von Blechteilen	237
10.1 Blechstandards	237
10.1.1 Blechregel	238
10.1.2 Materialstil	242
10.1.3 Abwicklungsregel	251
10.2 Blechvorlagendatei voreinstellen	258
10.3 Anzeigeeinstellungen im Browser für Blechteile	259
10.4 Fläche	261
10.5 Konturlasche	263
10.6 Konturrolle	266
10.7 Lasche	268
10.8 Überganglasche	274
10.9 Falz	276
10.10 Falten	278
10.11 Biegung	280
10.12 Eckverbindung	283
10.13 Ausschneiden	285
10.14 Eckenrundung	288
10.15 Eckfase	289

10.16	Auftrennung	290
10.17	Abwickeln	293
10.18	Zurückfalten	294
10.19	Rechteckige Anordnung	296
10.20	Runde Anordnung	299
10.21	Skizzenbasierte Anordnung	304
10.22	Abwicklung projizieren	307
10.23	Stanzwerkzeug	309
10.23.1	Erstellung eigener Stanzkonturen	313
10.24	A-Seite definieren	315
10.25	Abwicklung	316
10.25.1	Biegungsreihenfolge	322
10.25.2	In Abwicklung kopieren	323
10.26	Weitere Befehle im Blechmodellierer	325
10.27	Abstandswerte ermitteln	326
10.28	2D-Zeichnungsableitungen von Blechteilen	328
10.28.1	Erstansicht erstellen.....	328

Kapitel 11 **337**

11	Schweißteilkonstruktion	337
11.1	Vorbereitungen	341
11.1.1	Bearbeitung der Vorbereitungselemente	343
11.2	Schweißnähte	344
11.2.1	Kehlnaht	345
11.2.2	Dekorative Schweißnaht.....	350
11.2.3	Füllnaht	352
11.2.4	Schweißsymbol	361
11.2.5	Schweißnähte (Seitenansicht)	363
11.2.6	Schweißnahtbericht	364
11.2.7	Bearbeitung der Schweißnähte.....	365
11.3	Bearbeitung	366
11.3.1	Bearbeitung der Bearbeitungselemente.....	368
11.4	Sichtbarkeitssteuerung der Schweißelemente	370
11.5	2D - Zeichnungsableitungen von Schweißkonstruktionen	371
11.5.1	Erstansicht erstellen	371
11.5.2	2D – Zeichnungsableitung als Baugruppe	372
11.5.3	2D – Zeichnungsableitung mit Vorbereitungen	372
11.5.4	2D – Zeichnungsableitung mit Schweißnähten	373
11.5.5	2D – Zeichnungsableitung als Bearbeitung.....	375
11.6	Erstellen von Stücklisten	377

Kapitel 12 **381**

12 Gestell Generator	381
12.1 Erstellungs- und Bearbeitungsbefehle im Gestell-Generator	385
12.1.1 Gestell einfügen	385
12.1.2 Gestell ändern	396
12.1.3 Wiederverwenden.....	397
12.1.4 Wiederverwendung ändern.....	398
12.1.5 Endstopfen einfügen.....	400
12.1.6 Eckverbindung.....	404
12.1.7 Gehrung	405
12.1.8 Stutzen und auf Fläche dehnen	407
12.1.9 Gestell- Profilelemente verlängern/kürzen	408
12.1.10 Gestell- Profilelemente nutzen	409
12.1.11 Darstellungen der Enden entfernen.....	411
12.1.12 Gestell- Profilelemente Informationen	412
12.1.13 Aktualisieren	412
12.2 Erstellen eines Gestells über ein Masterbauteil	413
12.3 Erstellen eigener Profile	418

Kapitel 13 **429**

13 Inventor Studio	429
13.1 Studio-Beleuchtungsstile definieren	430
13.2 Beleuchtungsstile bearbeiten	439
13.3 Komponentenspezifische Beleuchtung	443
13.4 Kamerapositionen für Einzelbilder einrichten	445
13.5 Oberflächenstile zuordnen	448
13.6 Rendern von Einzelbildern	450
13.7 Letztes Bild anzeigen	454
13.8 Animationsablaufprogramm	455
13.9 Kamerapositionen für Videosequenzen einrichten	458
13.10 Kamera animieren	461
13.11 Komponenten animieren	465
13.12 Abhängigkeiten animieren	467
13.13 Fade animieren	469
13.14 Parameter animieren	470
13.15 Licht animieren	473
13.16 Positionsdarstellungen animieren	474
13.17 Animation rendern	476
13.18 Videoersteller	479
13.19 Inventor Studio beenden	481

Kapitel 14 **483**

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen	483
14.1 Erstellen von Vorlagendateien	483
14.2 Zeichnungsressourcen	488
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen	490
14.2.2 Schriftfelder definieren	497
14.2.3 Erstellen eines Arbeitsblattformats	503
14.2.4 Skizzensymbole erstellen	506
14.2.5 Skizzensymbolbibliothek	511
14.2.6 Skizzensymbol einfügen	513
14.2.7 AutoCAD Blöcke	514
14.3 Übertragungsassistent für Zeichnungsressourcen 2023	517

Kapitel 15 **523**

15 Stilbearbeitung in der 2D-Zeichnungsableitung	523
15.1 Stil- und Normen-Editor	526
15.1.1 Bemaßungsstile	527
15.1.2 Textstile	532
15.1.3 Tabelle	534
15.1.4 Mittelpunktmarkierungen	534
15.1.5 Revisionstabelle	535
15.1.6 Bezugsstelle	536
15.1.7 Form- und Lagetoleranzen	536
15.1.8 Schraffur	537
15.1.9 Bohrungstabelle	537
15.1.10 ID	538
15.1.11 Layer	538
15.1.12 Führungslinie	539
15.1.13 Objektvorgaben	539
15.1.14 Oberflächenbeschaffenheit	540
15.1.15 Ansichtsanmerkung	541
15.1.16 Schweißsymbol	542
15.1.17 Schweißnaht	542
15.1.18 Positionsnummern	543
15.1.19 Bauteilliste	547
15.2 Stile aktualisieren	557
15.3 Stile in Stilbibliothek speichern	558
15.3.1 Einzelne Stile speichern	558
15.3.2 Mehrere Stile Speichern	559
15.4 Stile löschen (Bereinigen)	560
15.5 Stile exportieren und importieren	561
15.5.1 Stil exportieren	561
15.5.2 Stil importieren	562

15.6 Stilbibliotheksmanager 2023	563
15.6.1 Stile kopieren.....	563
15.6.2 Stile umbenennen.....	565
15.6.3 Stile löschen	565
Kapitel 16	567
16 Materialien	567
16.1 Materialbibliothek	567
16.2 Erstellen eigener Texturen.....	577
16.3 Materialstile aus früheren Inventor Versionen importieren	578
Kapitel 17	581
17 Zusatzmodule.....	581
17.1 Autodesk Inventor Konstruktionsassistent	581
17.1.1 Ersetzen von Bauteilen.....	582
17.1.2 Teileverwendungsnachweis.....	585
17.1.3 Umbenennen von Bauteilen oder Baugruppen	588
17.1.4 Anzeige von Inventor – Dateien.....	589
17.1.5 Suchen von Dateien	591
17.1.6 Protokolle	592
17.1.7 Konstruktionseigenschaften.....	594
17.2 Pack and Go.....	597
17.3 Aufgabenplanung	600
Kapitel 18	605
18 Datenaustausch	605
18.1 2D-AutoCAD-Dateien öffnen	605
18.2 2D-AutoCAD-Dateien importieren	607
18.3 Weitere Dateiformate einlesen.....	612
18.3.1 STL-Format importieren.....	613
18.3.2 IGES-Format importieren.....	614
18.3.3 STEP-Format importieren.....	622
18.3.4 SAT-Format importieren	622
18.3.5 CAD-Dateien importieren.....	623

18.4	2D-AutoCAD-Dateien exportieren.....	627
18.4.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien	628
18.4.2	Erstellen von DXF-Dateien	635
18.4.3	Erstellen von BMP-Dateien.....	636
18.4.4	Erstellen von 2D PDF-Dateien.....	637
18.4.5	Erstellen von 2D DWF/DWFX Dateien.....	638
18.5	3D-Bauteile / -Baugruppen exportieren.....	643
18.5.1	Erstellen von AutoCAD DWG-Dateien	645
18.5.2	Erstellen von IGES-Dateien	646
18.5.3	Erstellen von STEP-Dateien	647
18.5.4	Erstellen von SAT-Dateien	648
18.5.5	Erstellen von STL-Dateien	649
18.5.6	Erstellen von OBJ-Dateien	649
18.5.7	Erstellen von BMP-Dateien.....	650
18.5.8	Erstellen von 3D DWF-Dateien.....	651
18.5.9	Erstellen von 3D PDF-Dateien.....	655
18.5.10	Erstellen von JT-Dateien	658
18.5.11	Erstellen von Parasolid-Binärdateien x_b.....	659
18.5.12	Erstellen von Parasolid-Textdateien x_t.....	659
18.5.13	Erstellen von Pro/Engineer Granite-Dateien.....	660
18.5.14	Erstellen von Pro/Engineer Neutral-Dateien.....	660

Kapitel 19 663

19	Anpassen der Benutzeroberfläche	663
19.1	Benutzerdefinierte Multifunktionsleistengruppe erstellen	664
19.1.1	Benutzereinstellungen exportieren	667
19.1.2	Multifunktionsleiste zurücksetzen	668
19.1.3	Benutzerdefinierte Multifunktionsgruppen importieren	669
19.2	Erstellen von Tastaturkürzeln.....	670
19.2.1	Benutzereinstellungen exportieren	672
19.2.2	Tastaturkürzel zurücksetzen.....	673
19.3	Minimenü.....	674
19.3.1	Minimenü anpassen	676
19.3.2	Benutzereinstellungen exportieren	679
19.3.3	Minimenü zurücksetzen.....	680
19.4	Benutzereinstellungen importieren.....	681
19.5	Einstellungen migrieren.....	682

Kapitel 14

14 Erstellen von firmenspezifischen Vorlagen

14.1 Erstellen von Vorlagendateien

Damit Sie firmenspezifische Einstellungen nicht jedes Mal in neuen Dateien einstellen müssen, ist es sinnvoll, eigene Vorlagendateien für die unterschiedlichen Dateitypen zu erstellen.

Wenn Sie neue Dateien erstellen, sieht der Dialog standardmäßig folgendermaßen aus.

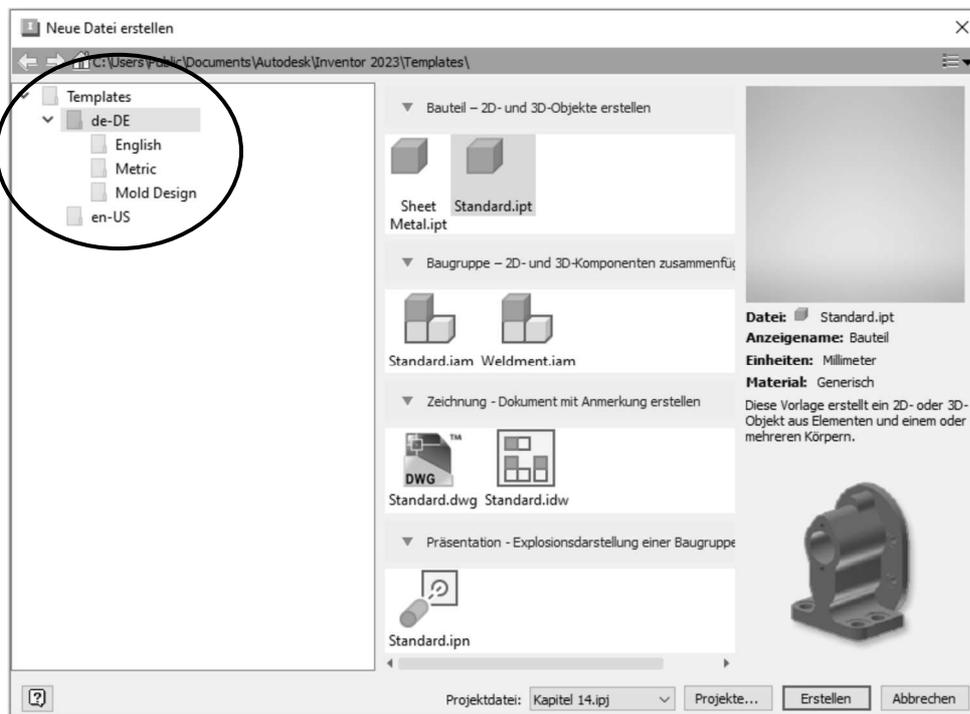


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Hinweis

Der Ordner **Mold Design** ist nur dann zur Verfügung, wenn Sie Inventor Professional installiert haben.

In den einzelnen Ordnern **Templates**, **Englisch** und **Metrisch** existieren bereits Vorlagedateien. Mit dem Befehl **Öffnen** können Sie diese vorhandenen Dateien bearbeiten und unter dem gleichen oder einem anderen Namen wieder in dasselbe Verzeichnis abspeichern.

Die Vorlagedateien befinden sich unter Windows 10 im Ordner **C:\Benutzer\Öffentlich\ÖffentlicheDokumente\Autodesk\Inventor2023\Templates**.

Eine weitere Möglichkeit firmeneigene Vorlagedateien zu erstellen ist, einen eigenen Ordner anzulegen, in dem sich die Vorlagedateien befinden.

- Öffnen Sie den Explorer und wechseln Sie in das angegebene Verzeichnis. Öffnen Sie den Ordner **Templates** und erstellen Sie einen neuen Ordner z.B. **MuM** (siehe folgende Abbildung).

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
de-DE	29.09.2022 12:22	Dateiordner	
en-US	13.06.2022 10:01	Dateiordner	
MuM	30.09.2022 16:10	Dateiordner	
IMPORTANT - Template Files.txt	08.03.2019 17:37	Textdokument	2 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner Templates

Nachdem Sie den neuen Ordner erstellt haben, öffnen Sie den Ordner **de-DE** und wählen die Vorlagedateien, die für Ihre Firma relevant sind, aus. **Kopieren** Sie die ausgewählten Dateien in Ihren neu erstellten Ordner **MuM**.

Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
Standard.dwg	01.02.2022 13:23	DWG-Datei	439 KB
Standard.iam	01.02.2022 13:23	Autodesk Inventor-Baugruppe	216 KB
Standard.idw	01.02.2022 13:23	Autodesk Inventor-Zeichnung	425 KB
Standard.ipn	01.02.2022 13:23	Autodesk Inventor-Präsentation	193 KB
Standard.ipt	01.02.2022 13:23	Autodesk Inventor-Bauteil	228 KB

Abbildung zeigt den geöffneten Ordner **MuM** mit den kopierten Vorlagedateien.

Wenn Sie nun über den Befehl **Neu** eine neue Datei erstellen, haben Sie im darauf erscheinenden Dialogfeld einen neuen Ordner **MuM**, in dem nur Ihre benötigten Vorlagendateien zur Verfügung sind.

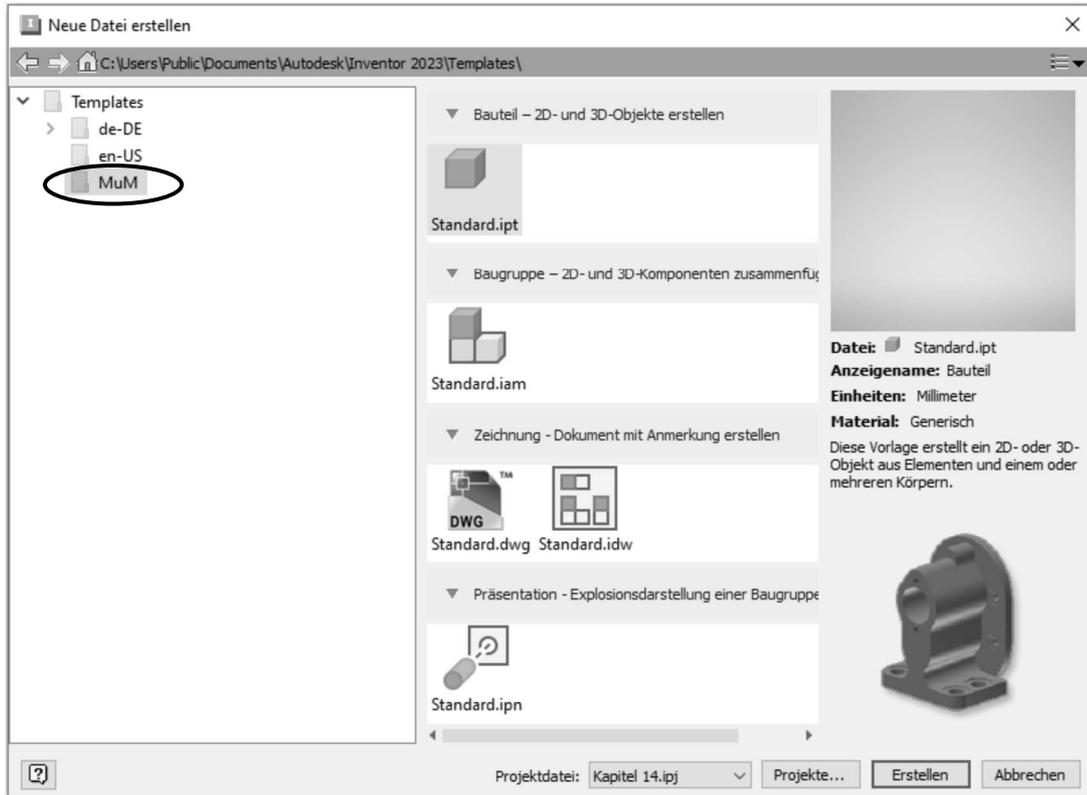


Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen** mit neuem Ordner **MuM**

Diese Vorlagendateien können Sie über den Befehl **Öffnen** zur Bearbeitung öffnen. Danach stellen Sie die entsprechenden Werte (Zeichnungsrahmen, Schriftfelder usw.) ein und speichern diese Datei ab.

Hinweis

In einer Vorlagendatei werden keine Elemente erstellt, sondern nur Hintergrundinstellungen wie Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Arbeitsblätter und Skizzensymbole.

Wenn Sie nicht an jedem Arbeitsplatz die Vorlagedateien pflegen wollen, können Sie hierfür auch die Vorlagedateien in ein Netzwerkverzeichnis ablegen. Damit auf diese Vorlagedateien zugegriffen wird, müssen Sie über das Register **Extras** in der Gruppe **Optionen** den Befehl **Anwendungsoptionen** aufrufen. Wechseln Sie dann in die Registerkarte **Datei** und geben unter dem Eintrag **Vorgabevorlagen** den Netzwerkpfad an.

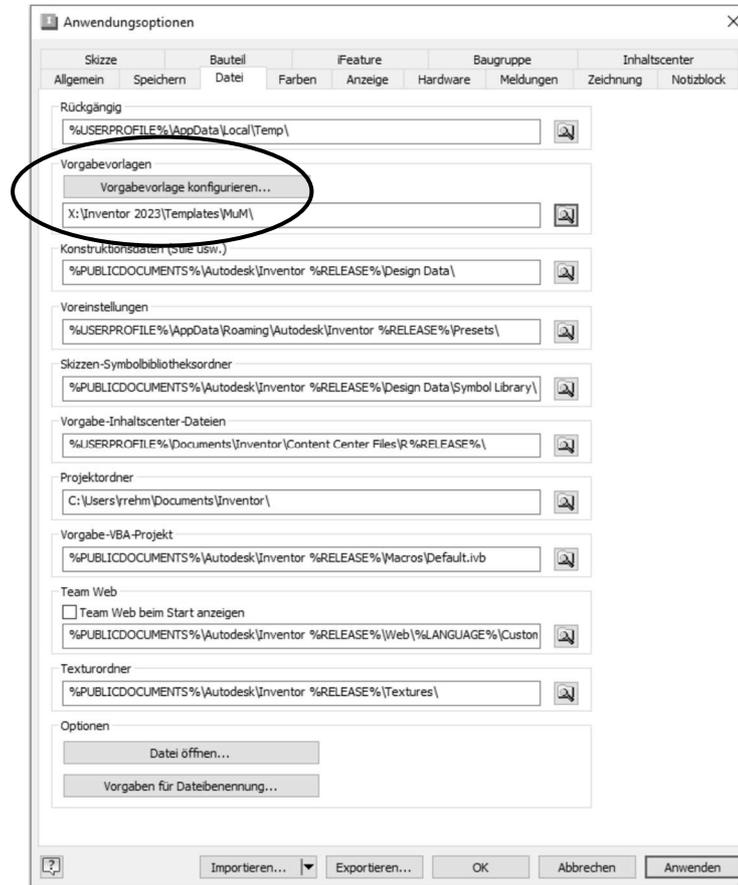


Abb.: Dialogbox **Anwendungsoptionen** Register **Datei**

Über den Schalter **Vorgabevorlage konfigurieren** öffnet sich eine weitere Dialogbox in der Sie die generelle Maßeinheit sowie das Normensystem für die Zeichnungsableitung einstellen können.

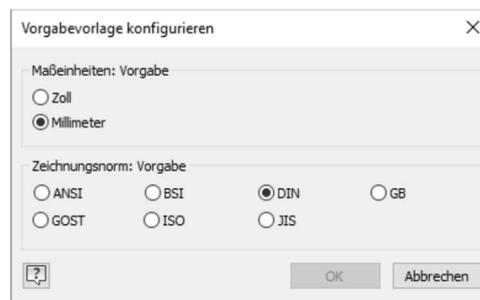


Abb.: Dialogbox **Vorgabevorlage konfigurieren**

Wenn Sie den Pfad für die Vorlagedateien geändert haben, müssen Sie Inventor neu starten. Danach erhalten Sie in der Dialogbox nur die Vorlagedateien zur Verfügung die in dem Netzwerkpfad abgelegt wurden.

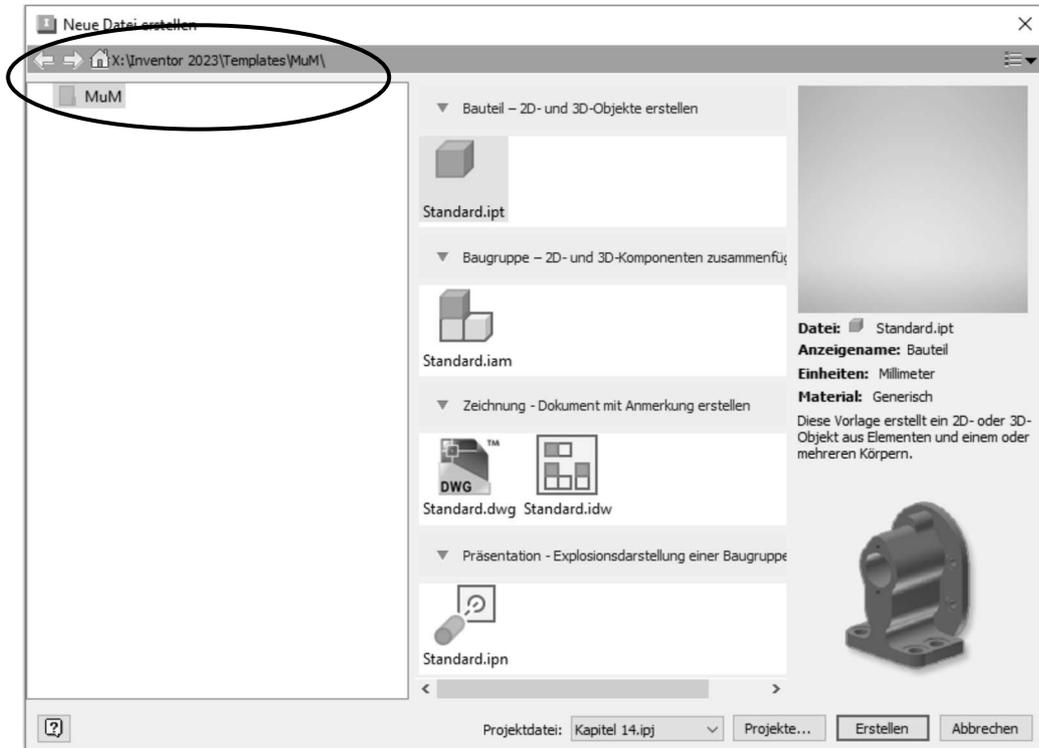


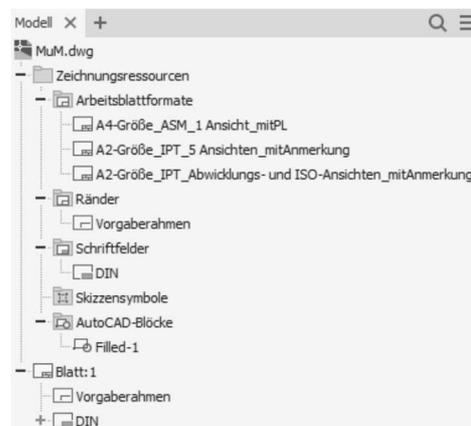
Abb.: Dialogbox **Neue Datei erstellen**

Übung

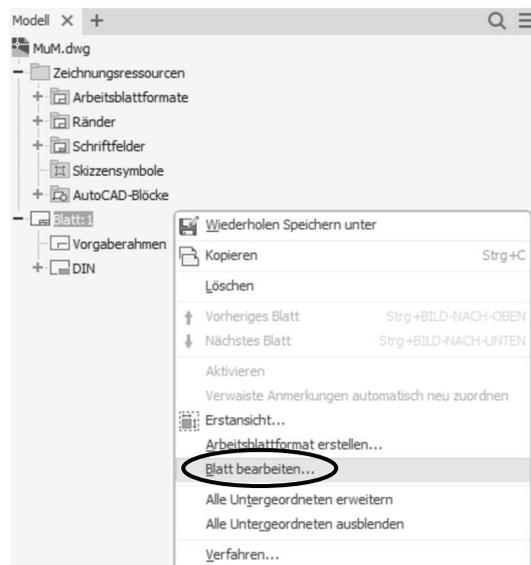
Als nächstes wird die Vorlagendatei für die 2D-Zeichnungsableitung angepasst. Öffnen Sie hierfür die kopierte Datei **Standard.dwg** aus dem Ordner **Template/MuM** und speichern diese als **MuM.dwg** in dasselbe Verzeichnis ab. Diese Datei soll nun um die Firmeneinstellungen ergänzt werden. Ebenso können Sie die Datei **Standard.idw** für die Anpassungen verwenden.

14.2 Zeichnungsressourcen

Im Bereich **Zeichnungsressourcen** im Browser haben Sie vordefinierte Zeichnungsrahmen, Schriftfelder, Symbole und Arbeitsblattformate zur Verfügung, die Sie auch jederzeit ergänzen können.



Wenn Sie eine neue Zeichnungsdatei erstellen, wird sofort ein Blattformat angezeigt. Sie können die vorgegebene Blattgröße und Ausrichtung jederzeit nachträglich über den Browser bearbeiten. In der Vorlagendatei können Sie über den Befehl **Blatt bearbeiten** die DIN Größe vordefinieren, die Sie am häufigsten benötigen.



Nach dem Befehlsaufruf erscheint folgende Dialogbox.



Abb.: Dialogbox **Blatt bearbeiten**

In dieser Dialogbox können Sie im Bereich **Format** den Blattnamen sowie die Blattgröße ändern. Wenn Sie im Bereich **Größe** den Eintrag **benutzerdefinierte Größe** auswählen, können Sie in den Feldern **Höhe** und **Breite** eine benutzerdefinierte Eingabe erstellen.

Im Bereich **Revision** geben Sie die Revisionsnummer des Blattes an. Wurde die Eigenschaft Revision aktualisieren in der Revisionstabelle aktiviert, wird die Revisionsnummer in die Revisionstabelle übernommen.

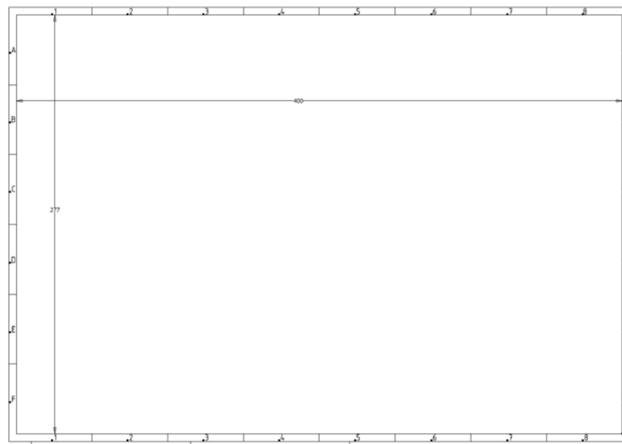
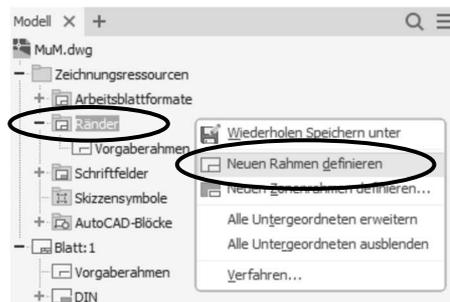
Im Bereich **Ausrichtung** geben Sie an, in welcher Ecke sich das Schriftfeld befindet und wählen zwischen Quer- und Hochformat aus.

Im Bereich **Optionen** können Sie über den Schalter **Nicht zählen** definieren, ob das ausgewählte Blatt beim Zählen der Blätter ausgeschlossen werden soll. Über den Schalter **Nicht drucken** wird das ausgewählte Blatt beim Drucken der Datei nicht berücksichtigt.

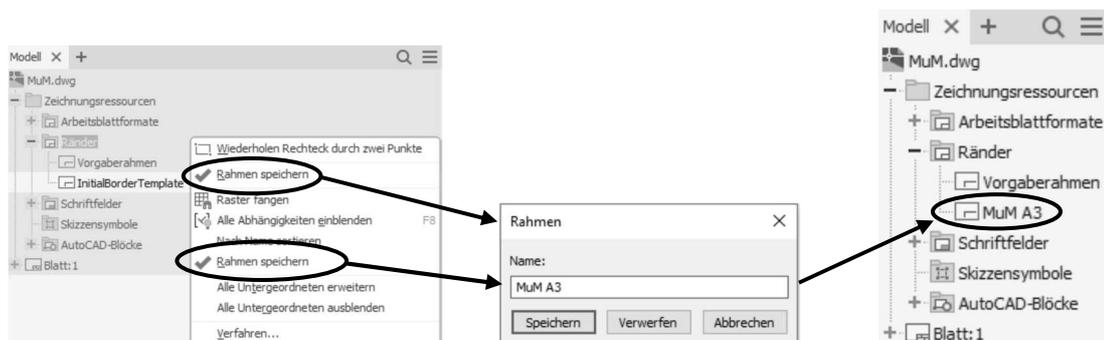
14.2.1 Zeichnungsrahmen erstellen

Der vorhandene Zeichnungsrahmen (Standard) ist parametrisch. Sobald Sie die Blattgröße ändern, wird sich auch der Rahmen automatisch anpassen.

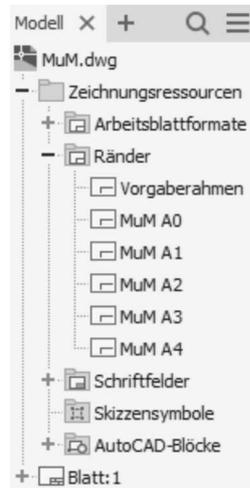
Um einen benutzerdefinierten Rahmen zu erstellen, wählen Sie im Browser den Eintrag **Ränder** aus. Rufen Sie über die rechte Maustaste das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Neuen Rahmen definieren**. Danach wechselt Inventor in den Skizzenmodus, so dass Sie über die Zeichenbefehle, Bemaßungsbefehle und Abhängigkeiten einen neuen Zeichnungsrahmen definieren können.



Nachdem Sie den Zeichnungsrahmen erstellt haben, rufen Sie das Kontextmenü auf und starten den Befehl **Rahmen speichern**. Es erscheint folgende Dialogbox, in der Sie den neuen Namen des Zeichnungsrahmens angeben. Dieser wird dann in den Zeichnungsressourcen im Bereich **Ränder** abgelegt.



Erstellen Sie für alle Blattformate die entsprechenden Zeichnungsrahmen und speichern diese in den Zeichnungsressourcen unter dem Eintrag **Ränder** ab.



Um einen Zeichnungsrahmen einzufügen, wählen Sie diesen im Browser aus. Über das Kontextmenü und den Befehlen **Einfügen** und **Zeichnungsrahmen einfügen** wird der Zeichnungsrahmen positioniert. Wird der Vorgaberahmen eingefügt, erscheint eine weitere Dialogbox, in der Sie die horizontalen (Zahlenwerte) oder vertikalen (Buchstabenwerte) Zonen definieren können.

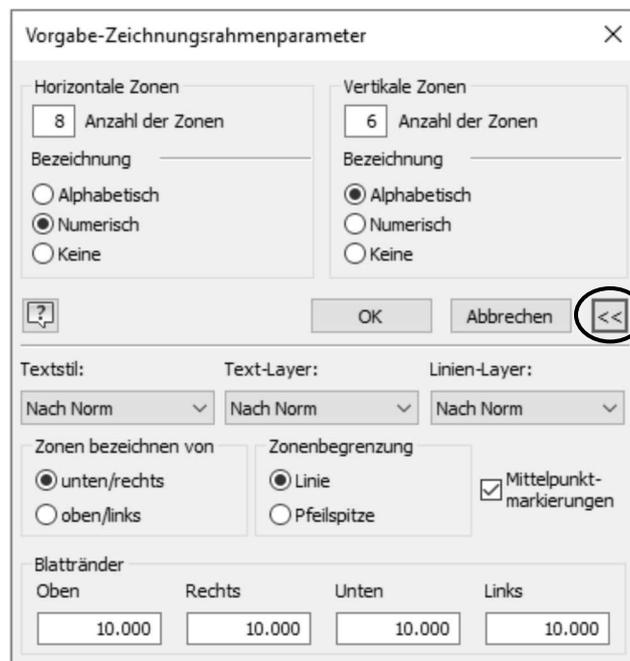


Abb.: Dialogbox **Vorgabe-Zeichnungsrahmenparameter**

Hinweis

Damit Sie neue Zeichnungsrahmen einfügen können, sollten Sie in dem aktiven Blatt vorher den eingefügten Zeichnungsrahmen löschen.

14.2.1.1 Zeichnungsrahmen importieren

Wenn Sie bereits in AutoCAD oder AutoCAD Mechanical Zeichnungsrahmen erstellt haben, können Sie diese in die Vorlagendatei importieren. Über den Befehl **Öffnen** können Sie die DWG-Datei importieren. Hierzu müssen Sie über den Schalter **Optionen** angeben, dass die Zeichnung importiert werden muss.

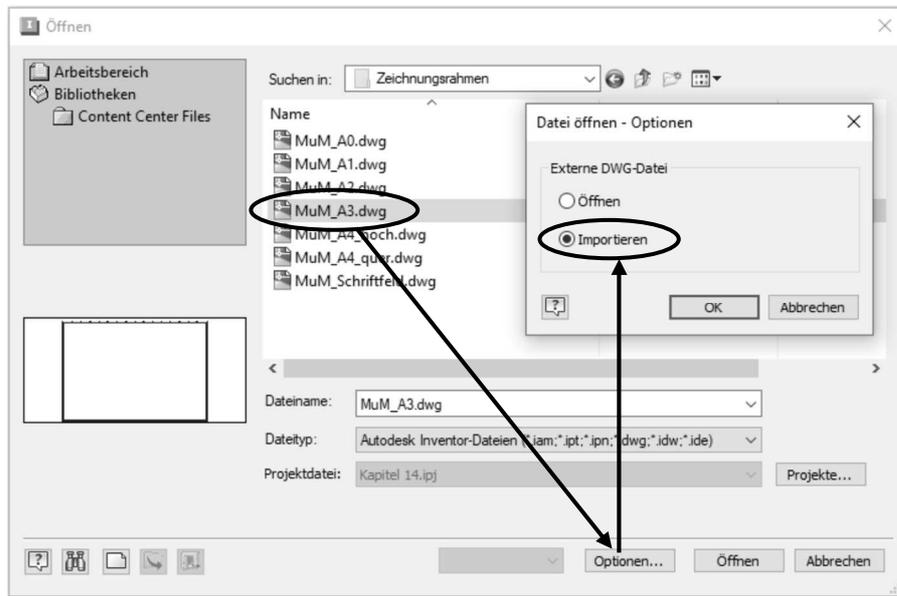


Abb.: Dialogbox **Öffnen**

Über die Schalter **OK** und **Öffnen** erhalten Sie folgende Dialogbox, in der das Programm schon analysiert hat, ob es sich bei der zu importierenden Datei um eine 2D oder 3D Zeichnung handelt.



Abb.: Dialogbox **DWG- /DXF - Dateiassistent**

Über den Schalter **Weiter** gelangen Sie in folgende Dialogbox.

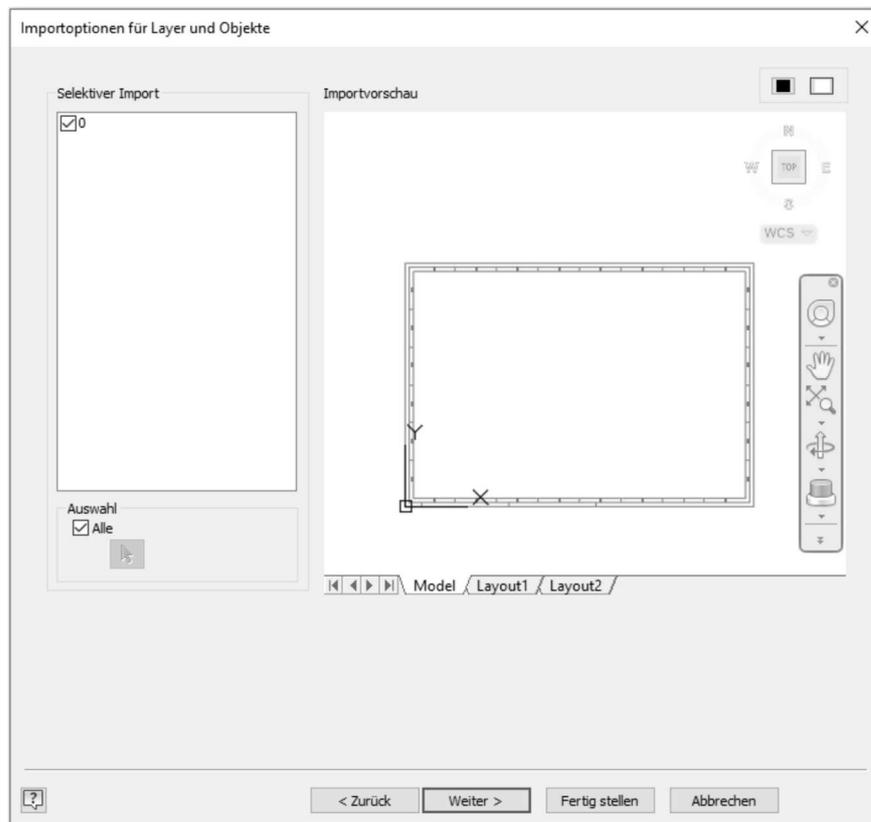


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Layer und Objekte**

Wählen Sie in dieser Dialogbox aus, ob der Modell- oder ein Layoutbereich eingelesen werden soll.

Im Bereich **Selektiver Import** können Sie definieren, ob alle oder nur einzelne Layer und somit auch die zugehörigen Objekte eingelesen werden.

Im Bereich **Auswahl** können Sie, nachdem der Schalter **Alle** deaktiviert wurde, über den Schalter  in der Voransicht, nur die Objekte auswählen, die importiert werden sollen. Hierbei können die ausgewählten Objekte auch auf unterschiedlichen Layern liegen.

Über die Schalter  können Sie die Hintergrundfarbe der Layouts steuern.

Hinweis

In dem Voransichtsfenster können Sie mit dem Rad ihrer Maus auf gewohnte Art und Weise zoomen. Ebenfalls können die Zoombefehle über ein Kontextmenü aufgerufen werden.

Über den Schalter **Weiter** bekommen Sie die letzte Dialogbox, in der Sie im Bereich **Ziel für 2D-Daten** angeben, dass die Zeichnung in den Bereich **Rahmen** importiert werden soll.

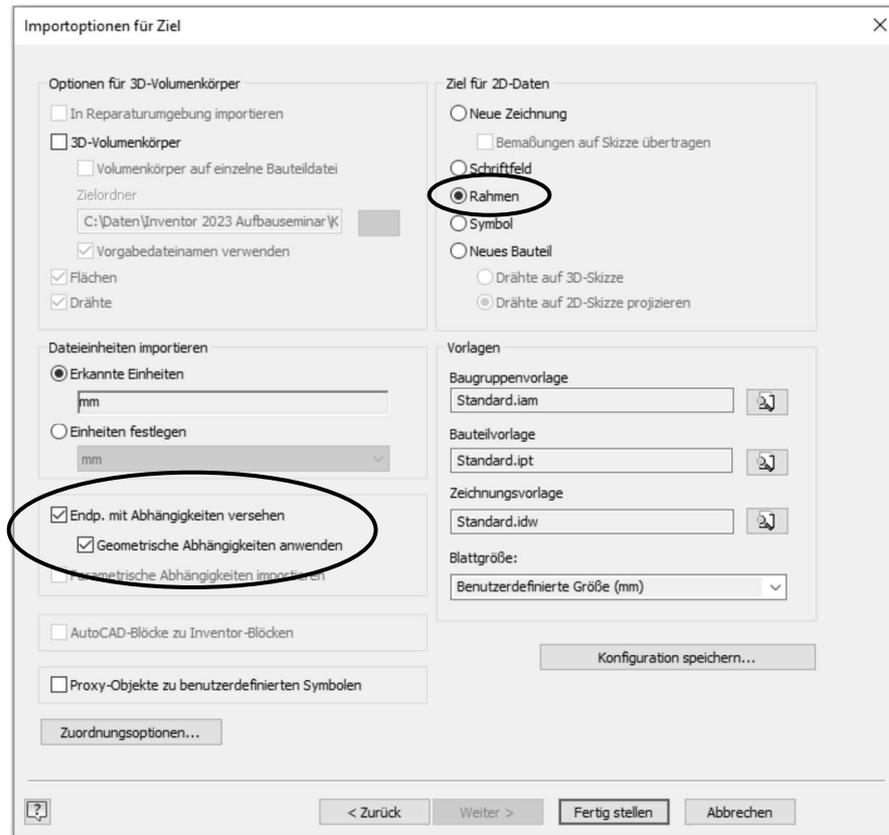
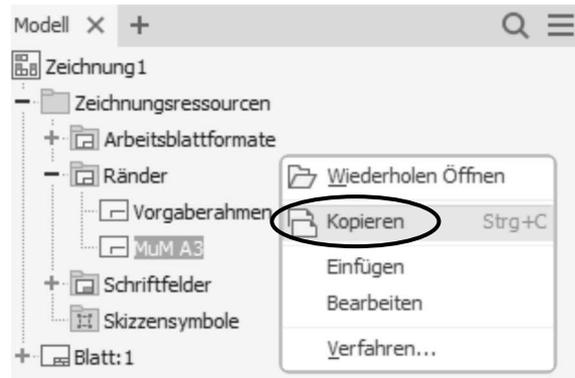


Abb.: Dialogbox **Importoptionen für Ziel**

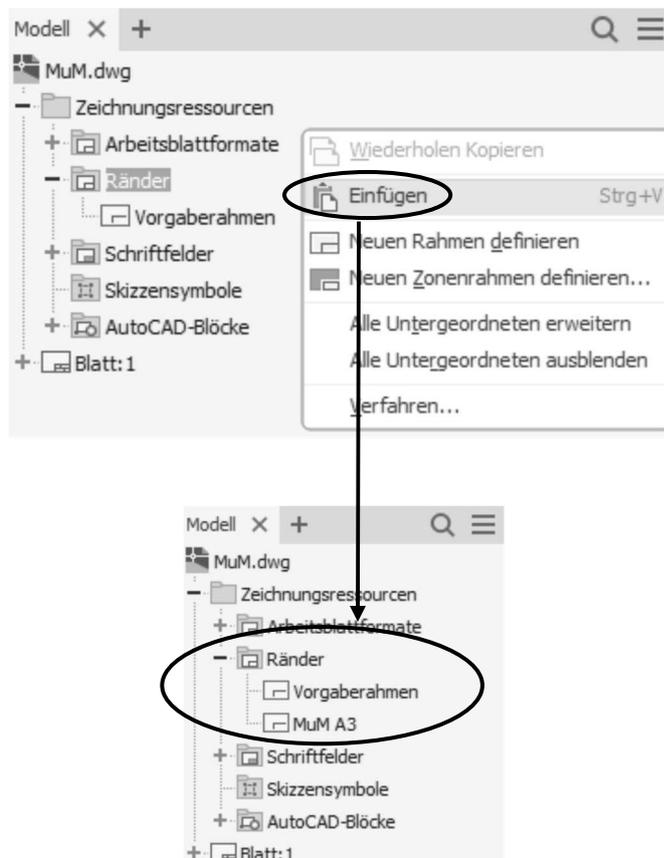
Wenn Sie die Dialogbox über den Schalter **Fertig stellen** verlassen, wird der Zeichnungsrahmen in den Bereich **Ränder** der neuen IDW-Datei importiert. In diesem Bereich können Sie nachträglich den Namen des Rahmens umbenennen.



Kopieren Sie nun diesen Rahmen über die Zwischenablage in die Vorlagendatei. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Kopieren** aus.



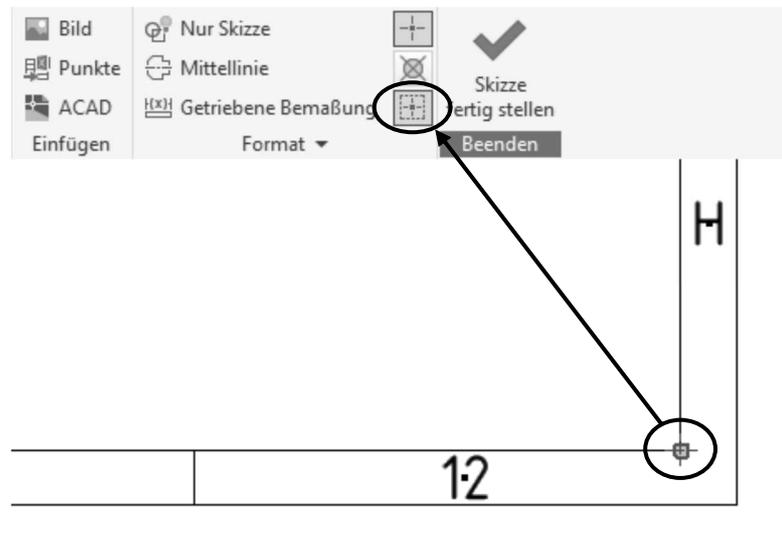
Danach wechseln Sie in die Vorlagendatei und rufen den Befehl **Einfügen** über das Kontextmenü auf dem Knotenpunkt **Ränder** auf.



Hinweis

Nachdem die Zeichnungsrahmen erstellt wurden, müssen diese nachträglich bearbeitet werden, damit das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt wird. Wählen Sie hierzu den Rahmen aus und rufen über das Kontextmenü den Befehl **Bearbeiten** auf.

Fügen Sie nun über den Befehl **Punkt** aus der Gruppe **Erstellen** einen **Mittelpunkt** hinzu. Wählen Sie diesen **Mittelpunkt** aus und aktivieren den Schalter **Einfügepunkt**. Danach beenden Sie die Bearbeitung des Zeichnungsrahmens und speichern diesen unter dem gleichen Namen ab.



Dieser Einfügepunkt muss natürlich an jedem Zeichnungsrahmen sowie der Schriftfelder angegeben werden. Wenn Sie nun dem aktiven Blatt einen Zeichnungsrahmen und ein Schriftfeld zuweisen, wird das Schriftfeld an der richtigen Position eingefügt.

				Maßstab		Gewicht	
				Werkstoff		Stahl	
				Datum		Name	
				Bearb. 04.10.2022		Rainer	
				Gepr.			
				Norm			
				Benennung		Gehaeuse	
				Zeichnungsnummer		Blatt 1	
				menschmaschine CAD as CAD can		1 Bl.	
Zust.	Änderung	Datum	Name	C:\Daten\Inventor 2023 Aufbauseminar\Kapitel 14\Inventor Zeichnungen alt\Gehaeuse.ipt			
9				10	11	12	A2